

Beifahrer Script Einträge

modDesc:

```
<specializations>
    <specialization name="Beifahrer" className="Beifahrer" filename="Beifahrer.lua" />
</ specializations>
```

```
<l10n>
    <text name="Beifahrer_Exit">
        <de>Fahrzeug verlassen</de>
        <en>Exit vehicle</en>
    </text>
    <text name="Beifahrer_Enter">
        <de>Als Beifahrer einsteigen</de>
        <en>Enter vehicle as passenger</en>
    </text>
</l10n>
```

XML:

```
<Beifahrer>
    <Kamera index="0>9" rotatable="true" limit="false" rotMinX="0" rotMaxX="0" transMin="0" transMax="0" />
    <NicknameNode index="0>10" />
    <BeifahrerNode index="0>11" />
</Beifahrer>
```